# KV3 - Izrada prototipne vizualizacije podataka

[Razrada koncepta, definiranje funkcionalnosti i ponašanja - izrada prototipa.]

## Osnovne funkcionalnosti i ponašanja

[Navesti osnovne funkcionalnosti vizualizacije i njihovo ponašanje]

* + 1. Osnovne funkcionalnosti su:
* Učitavanje podataka
* Dohvaćanje podataka ovisno o vrsti grafa
* Pravilna i točna izrada svih zamišljenih grafova
* Dodavanje raznih pomagala poput teksta, legende, osi… Radi lakšeg razumijevanja vizualizacija
  + 1. Osnovne vrste ponašanja:
* Prilikom otvaranja stranice u pozadini se trebaju dohvatiti podaci u .json formatu. Nakon dohvaćanja ti se podaci parsiraju u JSO te se omogućuje daljnji rad sa njima.
* Nakon što su podaci u JSO počinje se sa izvlačenjem potrebnih podataka ovisno o tome koji se graf iscrtava. Kada se svi podaci za grafove pripreme počinje se sa njihovim crtanjem na stranicu.
  + 1. Odabrati elemente s kojima će korisnici moći vršiti interakciju i definirati interakcije između korisnika i vizualizacije s pripadajućim opisom.

## Napredne funkcionalnosti i ponašanja:

[Navesti napredne funkcionalnosti vizualizacije i njihovo ponašanje]

* + 1. Napredne funkcionalnosti su:
* Ispis dodatnih informacija pritiskom na jednom od elemenata unutar grafa
* Mogućnost odabira određene godine te izrade grafova za tu izabranu godinu
* Uvođenje tranzicija prilikom ponovnoga crtanja grafova
  + 1. Napredne vrste ponašanja:
* Prilikom pritiska na neki element unutar grafa treba se kreirati opisni prozorčić sa dodatnim informacijama o pritisnutom elementu.
* Sljedeće napredno ponašanje je odabir godine iz padajućeg izbornika te nakon odabira se trebaju svi grafovi ponovno iscrtati koristeći isključivo podatke koji pripadaju toj godini.
* I zadnje napredno ponašanje je uvođenje tranzicija kako bi ponovno iscrtavanje bilo glatko, nesmetano.
  + 1. Definirati interakcije koje će omogućiti korisnicima dodatnu analizu podataka.

## Implementacija osnovnih funkcionalnosti

[Opisati i dokazima potkrijepiti proces implementacije osnovnih funkcionalnosti]

* + 1. Izraditi kod koji omogućava prethodno definirane funkcionalnosti. Dokazati opisom primjera koda.
    2. Testirati funkcionalnosti i osigurati da su ispravne, tj. da funkcioniraju na očekivani način. Potrebno potvrditi slikom.

## Implementacija osnovnog ponašanja

[Opisati i dokazima potkrijepiti proces implementacije osnovnog ponašanja]

* + 1. Izraditi kod koji omogućava ranije definirano ponašanje. Dokazati opisom primjera koda.
    2. Testirati ponašanje i osigurati da je ispravno, tj. da funkcionira na očekivani način. Potrebno potvrditi slikom.